
GUÍAS PARA COMPLETAR LOS MEJORES JUEGOS DE PS3
Play manía
GUÍAS DE TROFEOS
Claves para conseguir el Platino en tus juegos favoritos



¿QUÉ SON LOS TROFEOS?

Los trofeos son retos extra añadidos a los juegos que nos permiten sacarles más partido y aumentar nuestro nivel de jugador, para fardar con los amigos...

¿CÓMO LOS GANO?: simplemente tienes que cumplir objetivos que pueden formar parte de la Historia (completar un nivel) o suponer un desafío extra (completar un nivel en X tiempo).

CONSULTAR LOS TROFEOS: dentro del menú de juego encontrarás la opción Trofeos. Desde ahí podrás consultar los trofeos de todos los juegos que hayas cargado y comprobar cuáles te faltan o qué necesitas para obtenerlos.

GUARDAR LOS TROFEOS: los trofeos están asociado a tu cuenta PSN. Cuando inicies sesión se sincronizarán online, de manera que nunca los perderás, aunque cambies de consola.

COMPARAR CON AMIGOS: si quieres comparar tus trofeos con los amigos, inicia sesión en PSN. En el menú Amigos, selecciona el avatar del amigo cuyos trofeos deseas comparar con los tuyos. Aparecerá la pantalla Perfil. Selecciona Comparar trofeos y se mostrarán los trofeos de cada juego que habéis obtenido tú y tu amigo.

PERFIL DE JUGADOR: si seleccionas tu avatar en el menú de Amigos verás tu tarjeta de jugador, donde se indica el Nivel que tienes (depende de los trofeos que hayas conseguido) y el número total de trofeos de cada categoría (Bronce, Plata, Oro y Platino).

ID PORTÁTIL: si configuras tu cuenta PSN desde un ordenador, podrás generar un ID Portátil, que será tu identificación pública en la comunidad PSN. Contiene tu avatar, tu ID, tu estado... y, por supuesto, tus trofeos y nivel.

TUS TROFEOS EN FACEBOOK: si tienes una cuenta en Facebook podrás asociar tu perfil de PSN a esa cuenta de manera que cada vez que ganes un trofeo se publique en tu muro. Para ello, accede al menú PlayStation Network > [Administración de cuentas] > [Facebook].

¿PARA QUÉ VALEN LOS TROFEOS?: son una manera de aprovechar mejor tus juegos, al ofrecerte retos extra que alargarán su vida útil. Sólo sirven para eso... y para lucirlos y aumentar tu nivel del jugador. Los puntos obtenidos no se pueden canjear.

CÓMO USAR ESTAS GUÍAS

En cada guía de este suplemento encontrarás claves y consejos para conseguir los trofeos más complicados y una descripción general de todos. Además de estos datos...



DIFICULTAD: una estimación de los complicado que te resultará obtener el Platino.

TIEMPO DEDICADO: un cálculo de las horas de juego que requerirá obtener el Platino.

TROFEOS: el número de trofeos de cada clase. El Platino se obtiene al conseguir todos los demás.

TROFEOS OCULTOS: indicamos si hay trofeos sobre los que no se da descripción. Suelen ser de la historia.





18+

Género: **AVENTURA**
Editor: **EA GAMES**
Idioma: **Castellano**
Online: **Sí**

TROFEOS

Dificultad: ★★★★☆

Tiempo dedicado: **25-30 HORAS**

Bronce:	43
Plata:	4
Oro:	3
Platino:	1
TOTAL:	51
Secretos:	15

DEAD SPACE 2

Para obtener todos los Trofeos, necesitarás jugar al menos dos veces la aventura y además completarla en la máxima dificultad. Ánimo, que no es tan difícil.

TROFEOS DE BRONCE

❑ **TROFEOS DE LA HISTORIA (14 OCULTOS):** avanzando en la historia los desbloquearás.

❑ **ACCIÓN EN EL ELEVADOR (OCULTO): haz caer a todos los necromorfos que te atacan en el elevador espacial del Capítulo 07.** Ojo, que puedes perderlo si te despistas. Lo mejor es el Detonador combinado con cargas de estabilización.

❑ **PISA CON GARBO: pisa 10 contenedores** de los muchos que verás.

❑ **ASPIRADOR: usa la descompresión contra 20 necromorfos** sin que te arrastre a ti. Hay pocas oportunidades, así que aprovecha cada ventanal.

❑ **TROFEOS DE MATAR NECROMORFOS (7):** cada vez que elimines a un número de necromorfos de una manera especial obtendrás un trofeo. Son: 25 reptantes de un pisotón (dispara a sus extremidades y luego písalos); 30 con la cinética (lo más útil son las barras de metal); 30 bebés sin detornarlos (usa la estabilización para pararlos y luego apunta a la cabeza con la cortadora de plasma); 50 necromorfos inmovilizados con la estabilización (fácil con los Humanoides); 4 con la cuchilla de sierra; 20 enemigos con minas de detonación activadas: 50 con el lanzallamas (la escuela es un buen lugar). Obtendrás otro al matar a 1 necromorfo con cada arma.

❑ **¡CUCÚ!: mata a un Rondador con el rifle buscador en modo zoom.**

❑ **PRIMEROS AUXILIOS: usa la curación rápida 10 veces.**

❑ **PREPARACIÓN TOTAL: mejora totalmente tu DRI y tu estabilización.** Necesitas muchos nodos, así que inténtalo la segunda vez que juegues.

❑ **ELECCIÓN DE FAVORITOS: mejora totalmente un arma.** Lo recomendable es hacerlo con la cortadora.

❑ **CARGA COMPLETA: ten a la vez 4 armas mejoradas.** Sólo lo conseguirás jugando más de un ronda y reasignado los nodos de otras armas, del DRI y la estabilización.

❑ **BUEN ASPECTO: compra el traje avanzado tras localizar su diagrama en el Capítulo 11.** Cruzarás algunas pasarelas metálicas y llegarás a un estrecho corredor en el que megafonía advierte a los trabajadores de que están siendo vigilados. Mira a la derecha y verás una sala que puede abrirse con un nodo.

❑ **EL VENUS DE MILO: cercena la estatua del chico de la velocidad de la luz** de la segunda planta del centro comercial The Concourse (muñeco giratorio del capítulo 03).

❑ **EL BIBLIOTECARIO: reúne 100 registros,** de voz y de texto.

❑ **BUUUUM: mata a 6 enemigos a la vez con el disparo secundario del cañón lineal.** Inténtalo donde seas atacado por los Infantes. Aguanta alrededor de una mina para hacer que se congreguen.

❑ **TERAPIA DE CHOQUE: empala a 1 enemigo con una jabalina** y úsala para electrocutar a otros 3. Hazlo con un Embarazado.

❑ **CESÁREA: derriba a un enemigo con el disparo secundario del rayo de contacto** y mátalo con el principal en el suelo.

❑ **A DISTANCIA: empala a un enemigo haciéndolo volar 17 metros y clávalo en una superficie.** Usa cualquier vara de metal o las jabalinas en un lugar espacioso.

❑ **PRUEBA TU PROPIA MEDICINA: empala en una superficie a un Humanoide vivo lanzándole con cinética el brazo de otro Humanoide.** "Tira" de estabilización.

❑ **ENSARTADO EN EL ESPACIO: empala a un enemigo en una ventana de descompresión para hacerla estallar.** Usa una jabalina, desde una distancia segura.

❑ **CORTE LIMPIO: corta los 3 tentáculos de un Feto con el disparo principal del cañón lineal.** Este arma debe estar muy potenciada.

❑ **EL CAZADOR: mata a un Brutus sin recibir daño.** Usa la estabilización a "porrón".

❑ **¡A LAS EXTREMIDADES!: cercena 25 extremidades.** Muy fácil.

❑ **MINA SALTARINA: mata a un Hongo atrapando su mina y devolviéndosela.** Ralentiza a uno, pasa delante para que te lance su mina y atrápala con la cinética. Luego lánzasela rápido.

TROFEOS DE PLATA

❑ **DESMEMBRAMIENTO ÉPICO: cercena 2.500 extremidades de necromorfos.** Fácil si usas la cortadora y el cañón lineal.

❑ **COLECCIÓN PENG: encuentra el tesoro de Peng.** Está en el Capítulo 07. Entra en la sala de control del núcleo a la izquierda usando los conductos. Al colocar las baterías en los huecos, no sigas el diagrama del suelo. Colócalas de forma que al encajarlas cambien a azulado en lugar de a verde. A tu espalda aparecerá un panel que hará girar los conductos de ventilación hacia la sala secreta.

❑ **EL ELECTRICISTA: reúne 10 semiconductores.** Los Brutus y los Lanzadores los sueltan al morir.

❑ **EL INGENIERO: reúne 10 diagramas.**

TROFEOS DE ORO

❑ **EL FUGITIVO (OCULTO): huye de la instalación.** Sigue la historia.

❑ **TROFEOS AL ACABAR (2): obtendrás un trofeo al completar el juego en dificultad extrema y otro en dificultad imposible.**

BUEN ASPECTO

A DISTANCIA


COLECCIÓN PENG





18+

Género: **SHOOTER**
Editor: **ACTIVISION**
Idioma: **CASTELLANO**
Online: **Sí**

TROFEOS

Dificultad: ★★★☆☆

Tiempo dedicado: **15-20 HORAS**

Bronce:	**35**
Plata:	**14**
Oro:	**1**
Platino:	**1**
TOTAL:	**51**



CALL OF DUTY BLACK OPS

No uses trucos hasta haber conseguido los trofeos y se te escapa alguno, recuerda que puedes repetir la misión.

TROFEOS DE BRONCE

❑ **MUERTE A LOS DICTADORES: Elimina a Castro de 1 tiro en la cabeza.**

❑ **TROFEOS DE LA HISTORIA (10): hay 10 trofeos que no puedes perder: saltarán al completar misiones.**

❑ **CHICO TIRACHINAS: destruye todos los blancos de la honda en 3 intentos.** En la misión Vorkuta debes acertar a los 3 blanco sin fallar.

❑ **DURA ECONOMÍA: no uses más de 6 misiles teledirigidos TOW para destruir los tanques.** Casi al final del nivel SOG subirás al vehículo desde el que lanzar los misiles. No dispares hasta localizar a los 6 tanques.

❑ **LLUVIA DE DOLOR: acaba con 20 integrantes del NVA mediante apoyo aéreo en la ciudad de Hue.** Fácil si usas el apoyo aéreo con frecuencia.

❑ **EL DRAGÓN INTERIOR: mata a 10 integrantes del NVA con proyectiles Dragon's Breath.** Al principio de "El Desertor" te darán una escopeta SPAS-12 con balas Dragon's Breath.

❑ **BARBACOA RUSA: incinera a 10 enemigos con el accesorio lanzallamas en el campo de prisioneros.**

❑ **MANO PESADA: usa el Ángel de la muerte para destruir el nido de ametralladoras.** En Victor Charlie, tras destruir el objetivo avanza un poco y te toparás con el nido.

❑ **EN LAS DISTANCIAS CORTAS: elimina a 3 integrantes del VC sin hacer ruido.** En Victor Charlie, cuando sigues a Woods, ataca con R3.

❑ **PROBLEMA DOBLE: usa sólo armas a dos manos para escapar de Kowloon.** Usa armas a dos manos desde el principio de "Números".

❑ **GUÍA: guía al pelotón por el puesto avanzado soviético sin que maten a nadie.** En "ADM" atrae el fuego enemigo, poniéndote en primera fila.

❑ **ODIO LOS MONOS: mata a 7 monos en menos de 10 segundos en los laboratorios de Renacimiento.** Al final del laboratorio encontrarás a muchos juntos. Con unas granadas listo.

❑ **DOBLE PORRAZO: destruye los dos helicópteros con un cohete Valkyrie desde la cubierta del buque.** Haz estallar el misil en el aire, entre los dos helicópteros.

❑ **LISTO PARA EL DESPLIEGUE: llega al rango 10 de la instrucción.**

❑ **A SALLY LE GUSTA LA SANGRE: demuestra un instinto asesino ahorrador y elimina a 3 enemigos con una sola bala.** Es sencillo en Dead Ops Arcade y también vale. Usa el lanzagranadas contra un grupo.

❑ **ARMAMENTO NO CONVENCIONAL: usa los virotes explosivos para matar a 30 enemigos en la campaña.** Cuando tengas la ballesta con munición explosiva, úsala.

❑ **MAESTRO GRANADERO: mata a 5 enemigos con una granada de fragmentación.** Fácil en la primera misión (antes del aeródromo).

❑ **ANÁLISIS EN PROFUNDIDAD: encuentra la información oculta**

❑ **DE CINE: ve un vídeo o un clip con un amigo.** Elige el Modo Cine (online) e invita a un amigo.

❑ **EN LO MÁS ALTO: termina 5 partidas de apuesta ganando.**

❑ **INTRODUCE UNA MONEDA: enfréntate a las fuerzas del gorila cósmico en Dead Ops Arcade.**

❑ **VISTO, APUÑALADO, CURADO: lanza un cuchillo balístico de la expendedora a un aliado caído para revivirlo a distancia.** En Modo Zombis consigue el cuchillo de alguna caja de armas (950 puntos para abrirla y rezar para que te salga). Mejórala con 5000 puntos más y revive a un compañero.

❑ **CHIVO EXPIATORIO: dispara a un aliado con una ballesta de la expendedora. Mata a 6 zombis.** Consigue y mejora la ballesta. Que un amigo se meta entre un grupo de zombis y dispárale.

❑ **EL GÉNERO NO SE TOCA: mata al ladrón del Pentágono antes de que te robe el armamento.** En el nivel del Pentágono, FIVE, del modo zombi, aparecerá el ladrón si has abierto el tercer nivel y activado la corriente y el nivel DEFCON 5. Debes matarlo rápido.

❑ **PÍDEMELO CON AMABILIDAD: libérate de la silla de tortura.** Pulsa repetidamente L2 y R2.

❑ **COMIDO POR UN GRUE: juega a Zork en el terminal.** Libérate de la silla y teclea ZORK en los PC.

TROFEOS DE PLATA

❑ **MATANZA VEHICULAR: destruye a todos los enemigos en vehículos durante la fuga de la prisión.**

❑ **LORD NELSON: destruye todos los blancos y estructuras mientras remontas el río.**

❑ **SR. BLACK OPS: entra en el repetidor sin ser detectado.**

❑ **CON GRANDES DAÑOS: llega al campo de prisioneros en el Hind usando sólo cohetes.** Desde que te montas en el Hind en "Venganza" usa sólo cohetes.

❑ **PIES LIGEROS: escapa del barco con 2:15 disponibles, en Veterano.**

❑ **SIN FUGAS: atraviesa el Nova 6 sin morir en Isla Renacimiento.**

❑ **DESCENSO: acaba el juego.**

❑ **TROFEOS DE LA HISTORIA (6): se desbloquean al completar grupos de misiones en Veterano.**

❑ **EL COLECCIONISTA: compra todas las armas disponibles en una partida en modo zombi.**

❑ **TRANQUI, RINOCERONTE: en Dead Ops Arcade, usa un acelerón para acabar con 20 enemigos.**

TROFEO DE ORO

❑ **MAESTRO BLACK OPS: acaba en dificultad Curtido o Veterano.**


ANÁLISIS EN PROFUNDIDAD


PÍDEMELO CON AMABILIDAD


DEAD OPS



18

Género: **AVENTURA**
Editor: **SONY**
Idioma: **CASTELLANO**
Online: **NO**

TROFEOS

Dificultad:
★★★★★
Tiempo dedicado:
15-20 HORAS

Bronce:	**20**
Plata:	**10**
Oro:	**5**
Platino:	**1**
TOTAL:	**36**
Secretos:	**17**

GOD OF WAR III

No debes utilizar ningún traje desbloqueable ni usar ninguna posesión divina, ya que bloquearías los trofeos. Por lo demás: ¡a jugar!

TROFEOS DE BRONCE

❑ **LOS ENVIADOS: descubre la sala secreta de los brazos de Hades.**
En la zona de los Jueces del Inframundo, tendrás que resolver un pequeño puzzle que consiste en prender unas enredaderas y usar el humo para ascender con las alas. En la segunda planta tendrás que activar una palanca y subir rápidamente en un ascensor. Un poco más arriba encontrarás una especie de barril explosivo que deben empujar para que caiga en las enredaderas que prendiste al principio, para que se genere más humo. Déjate caer y asciende por el humo hasta engancharte en la plataforma enrejada superior. La harás caer. Ahora trepa por ella y te dará acceso a una puerta que se llenará de manos. Acabar con ellas, abrir los cofres y ganar el trofeo.

❑ **SICARIO: realiza un combo de 1.000 golpes.**
Uno de los más difícil, aunque hay varios sitios adecuados para ello. Por ejemplo, en la entrada al Tártaro. Asómate y da una vuelta para provocar que empiecen a aparecer enemigos. No golpees a ninguno y vuelve a la zona del checkpoint (por donde has entrado) y empieza a atacar a los enemigos con las Garras de Hades (pulsando L1 + ●). Eso sí, las Garras de Hades no deben estar por encima del Nivel 2. Otra manera de conseguirlo, más fácil pero aburridísima, es en el Reino de Hades. Cuando te encuentres a Piritoo verás una lámpara. Si te subes empezará a gritar, pero podrás ver un preso encerrado. Acércate a él y atácale con L1+●. Contará para el combo pero el preso no morirá nunca. En unos 20 minutos obtendrás el trofeo.



❑ QUE ME PARTO: parte a un centinela del Olimpo.
Es fácil: cuando veas a uno agárralo con ● y pártelo con ▲.

❑ BRONCEADO: ciega a 100 enemigos con la Cabeza de Helios.

❑ ADIESTRAMIENTO: da 50 patadas a los perros.
En en el palacio de Poseidón hay una sala en la que para avanzar tienes que pasar a los perros por un portal. Seguirán saliendo perros hasta que lo hagas, así que aprovecha para patearlos (●)

❑ QUÉ CALENTÓN: quema 100 enemigos con el Arco de Apolo.
Si eres hábil no te resultará muy difícil, ya que los enemigos que prendas con tus flechas puedes encender a su vez a otro y contarán para el trofeo.

❑ DESALMADO: invoca todas las almas con las Garras de Hades.
Tienes que mejorar al máximo este arma. Para seleccionar las Almas, pulsa Start. Cuando salgas del menú, pulsa R2 para invocar el alma. Cambia hasta haberlo hecho con todas.





❑ MALA SANGRE: cubre a Kratos con 500 cubos de sangre matando a los enemigos.
Es cuestión de tiempo y si eres un poco bestia matando enemigos lo lograrás antes. Y si usas las Ira de las espadas, verás que la sangre va directa a Kratos. Con 4 o 5 veces que uses la Ira lo conseguirás.

❑ CENTAURO DE MIS ENTRAÑAS: destripa a 3 generales centauro.
No salen más de media docena, así que lo ideal es que lo hagas con los tres primeros que aparecen, que además son los más fáciles. Ya sabes, usa ● y luego completa con éxito el quick time event para destrozarlos.

❑ UN GRAN PASO: mejora cualquier arma un nivel.





❑ TROFEOS AL AVANZAR EN LA HISTORIA (Secretos - 10): Según avances en la historia tendrás que eliminar a sucesivos dioses, hacerte con armas o cumplir ciertos requisitos. Son obligatorios para avanzar, así que obtendrás el trofeo sí o sí.

TROFEOS DE PLATA:

❑ TROFEOS AL AVANZAR EN LA HISTORIA (Secretos - 6):
según avances en la historia tendrás que eliminar a sucesivos dioses, hacerte con armas o cumplir ciertos requisitos. Son obligatorios para avanzar, así que obtendrás el trofeo sí o sí. Y no re decimos nada, para no chafarte la sorpresa.

❑ CON BUENOS OJOS: recoge todos los Ojos de gorgona.
Basta con 12 para rellenar la barra, aunque hay 18 repartidos por todo el juego. Unas vez que cojas los 12, el resto de cofres pasarán a contener orbes rojos (muy interesante para el trofeo de evolución







18+

Género: **JUEGO DE ROL**
Editor: **BETHESDA**
Idioma: **CASTELLANO**
Online: **NO**

TROFEOS

Dificultad: ★★★☆☆

Tiempo dedicado: **75-90 HORAS**

Bronce:	**36**
Plata:	**13**
Oro:	**1**
Platino:	**1**
Ocultos:	**0**
TOTAL:	**51**

+5 del DLC

FALLOUT NEW VEGAS

Es recomendable tener varias partidas guardadas de diferente antigüedad por si al completar una misión cerramos otras y así el acceso a un trofeo. ¡Ánimo!

TROFEOS DE BRONCE:

❑ **EL NUEVO: alcanza el nivel 10.**

❑ **MAÑOSO: elabora 20 objetos.**

❑ **GRAN MODIFICADOR: instala 20 modificaciones de armas.** Aquí tienes el nombre del vendedor, dónde está y para qué armas tiene mejoras:

- **Anciana Gibson:** Chatarrería Gibson - Armas de energía.
- **Blake:** Caravanas Crimson - Armas de energía y Armas.
- **Chet:** Goodsprings - Armas.
- **Gloria Van Graff:** Silver Rush - Armas de energía.
- **Armero Gran Khan:** Red Rock Canyon - Armas.
- **Dale Barton:** The Fort - Armas de energía y Armas.
- **Alexander:** Puesto de comercio 188 - Armas.
- **Knight Torres:** Hidden Valley - Explosivos y Armas.
- **Vendortron:** Contrabandistas - Explosivos, Armas de energía y Armas.
- **Cliff Briscoe:** Novac - Armas de energía y Armas.

❑ **EXPLORA LAS POSIBILIDADES: descubre 50 enclaves.**

❑ **AMO Y MAESTRO DEL TRUEQUE: vende mercancías por valor de 10000 chapas.**

❑ **MAESTRO DEL BLINDAJE: inflige 10000 puntos de daño con armas de energía.**

❑ **BOMBA DE AMOR: inflige 10000 puntos de daño con explosivos.** Roba al francotirador de Black Mountain el lanzamisiles Annabelle. Compra todos los misiles que puedas en la zona de los contrabandistas y arrasa Freeside.


EXPLORA LAS POSIBILIDADES


JUGANDO CON PLOMO


TODO ESTÍMULOS

❑ **JUGANDO CON PLOMO:** inflige 10000 pts de daño con armas de fuego.

❑ **NO SOY UN MANAZAS:** fuerza 25 cerraduras.

❑ **TODO ESTÍMULOS:** cura 10000 puntos de daño con estimulantes.

❑ **SAMURÁI DE NEW VEGAS:** inflige 10000 puntos de daño con armas de combate cuerpo a cuerpo.

❑ **REPARACIONES PROVISIONALES:** repara 30 objetos.

❑ **PIRATEAR EL MOJAVE:** piratea 25 terminales.
Ahora te indicamos la localización de algunos de ellos:

- **Black Mountain:** Centro penitenciario, Almacén Planta. 3 terminales
- **Campamento Golf:** Centro vacacional. 2 terminales.
- **Campamento Searchlight:** Al lado de las torretas. 5 terminales
- **Goodsprings:** Prospector Saloon, Escuela. 2 terminales.
- **Gomorra:** Oficina del Gran Sal. 1 terminal.
- **Bunker de Hidden Valley:** L1 , L2. 5 terminales.
- **Sede de REPCONN:** Planta 1, Planta 2, Planta 3. 7 terminales.
- **Fábrica de Sunset Sarsaparrilla:** Fábrica. 3 terminales.
- **Refugio 3:** 6 terminales
- **Refugio 21:** Tienda de Regalos. 1 terminal.

❑ **CHORIZO CON CLASE: robar de 50 bolsillo.** Un buen lugar es en el Refugio 21. Róbale a Sarah (tiene cerveza infinita). Es recomendable tener Sigilo en 100. Agáchate detrás del personaje y róbale de 1 en 1, para que no se dé cuenta

❑ **PICO DE ORO:** realiza 50 desafíos de conversación.

❑ **SUPERVIVIENTE DEL DESIERTO:** curar 10000 puntos de daño con comida.

❑ **CAMORRISTA:** inflige 10000 puntos de daño estando desarmado.

❑ **JUGADOR AVEZADO:** gana 3 partidas de caravana.

❑ **BANDIDO MANCO:** juega 10 partidas de tragaperras.

❑ **LA RUEDA DE LA FORTUNA:** juega 10 partidas de ruleta.

❑ **DOBLE O NADA:** juega de 10 manos de blackjack.

❑ **MENUDO PATADÓN EN LA CABEZA:** completa la misión "Menudo patadón en la cabeza"

❑ **TODO O NADA: completa la misión "Todo o nada".** Misión final de la rama del Sr. House, comenzará al acabar "La casa siempre gana VII". Aparecerás en la Presa Hoover. Avanza hasta la marca indicada (tras coger el ascensor). Te encontrarás con 2 soldados. Si tienes un nivel de conversación 75 engáñales, si no, acaba con ellos y cruza la puerta. Instala el chip anulador en la caja de control del fondo y ve a la zona indicada para activar el interruptor. Ve al Campamento del Legado para encontrarte con él. El Legado Lanius es un enemigo peligroso, así que intenta arreglarlo por las buenas (con Conversación entre 60 y 100 evitarás la lucha seguro). Después, sal por donde has entrado y aparecerá el General Oliver, elige las opciones que desees. Habla con el Sr. House y terminarás el juego.

❑ **VENI, VIDI, VICI: completa la misión "Veni, vedi, vici".** Misión





18+

Género: **JUEGO DE ROL**
Editor: **EA GAMES**
Idioma: **CASTELLANO**
Online: **NO**

TROFEOS

Dificultad: ★★★★☆

Tiempo dedicado: **60-80 HORAS** *

Bronce:	**35**
Plata:	**15**
Oro:	**1**
Platino:	**1**
Ocultos:	**0**
TOTAL:	**52**

+5 del DLC

*Si no se ha importado una partida de *Dragon Age: Origins* es necesario completar el juego 2 veces para conseguir el ORO. Si sólo se juega una vez, conseguir todos los trofeos no debe suponer más de 8-10 horas más que lo que dure acabar el juego.

DRAGON AGE II

Conseguir el Platino no resulta ni fácil ni rápido. necesitarás jugar al menos dos veces y es recomendable que tengas partidas guardadas en los puntos clave.

TROFEOS DE BRONCE

❑ **UNA HISTORIA DENTRO DE OTRA: derrota al ogro en la sección introductoria del prólogo.** Forma parte de la Historia y no se puede perder.

❑ **INMIGRANTE: completa el prólogo.** Forma parte de la Historia y no se puede perder.

❑ **LLENO ABSOLUTO: has reclutado a 4 miembros para tu grupo.** Tras reclutarlos, se desbloqueará al completar las misiones "Tranquilidad" y "El largo camino a casa" del Acto 1. Forma parte de la Historia y no se puede perder.

❑ **FRÍO COMO LA PIEDRA: derrota al espectro de roca.** Será en la expedición a los "Caminos de las Profundidades", Acto 1. Forma parte de la Historia y no se puede perder.

❑ **MORADOR DE LAS PROFUNDIDADES: sal de la zona de los "Caminos de las Profundidades"** en la misión final del Acto 1. Forma parte de la Historia, no se puede perder.

❑ **AMIGOS IMPORTANTES: conoce a las 4 personas más poderosas de Kirkwalle.** Se desbloquea al toparte con el último miembro de la élite gobernante al final del Acto 2. Forma parte de la Historia.

❑ **CONQUISTADOR: vence a Meredith al final del Acto 3.** Forma parte de la Historia, no se puede perder.

❑ **INFAME: al final del prólogo, elige trabajar con Arthenril.**

❑ **MERCENARIO: elige trabajar con Meeran al final del prólogo.**

❑ **CONTRABANDISTA: elige trabajar con Athenril** al final del prólogo y te aliarás a los contrabandistas (al llegar a Kirkwall).



❑ **DERECHOS DE CUNA:** **has expulsado a los esclavistas de la mansión de tus antepasados.** antes de partir hacia los "Caminos de las profundidades" (Acto 1), completa la misión de compañero "Derechos de Cuna".

❑ **FINANCIERO:** **te has convertido en socio de la expedición a los Caminos de las Profundidades.** Paga a Bartrand para unirte a la expedición a los "Caminos de las Profundidades", pero no se desbloquea si aceptas algún préstamo de Dougal.

❑ **ESA COSA TIENE PATAS:** **mata a un varterral.** Se encuentra en la misión de compañero "Reflejos", del Acto 2.

❑ **REY DE LA COLINA:** **has derrotado a Arishok.** En la misión "Exigencias del Qun", es necesario que Hawke venza al arishok en combate abierto bien en un duelo o bien con sus guerreros. Si eliges la solución "diplomática" cuando se llevan a Isabela prisionera a Par Vollen no se desbloquea.

❑ **EXORCISTA:** **localiza y aniquila al imperecedero Xebenkeck.**



Se encuentra en la misión "Conocimiento Prohibido" (Acto 2). Para que se active la misión es necesario perdonar la vida a la humana Idunna en "Enemigos en casa". Si muere, será necesario interactuar con un tomo maligno en el Torreón del Vizconde o en la Capilla y localizar el resto en los demás Actos.

❑ **ESPELEÓLOGO:** **visita 10 cuevas de los alrededores de Kirkwall mientras haces misiones.** Recomendamos desbloquear este trofeo en el Acto 2 si finalizas la mayoría de misiones secundarias y de compañero.

❑ **ÉXODO EN MASA:** **termina el prólogo con las 3 clases en recorridos distintos.** No es necesario terminar el juego, sólo la sección introductoria hasta la transición del Acto 1.

❑ **TALENTOSO:** **has mejorado un hechizo o un talento.** Selecciona una mejora de talento cuando subas de nivel.

❑ **CAE LA OSCURIDAD:** **has cambiado el mapa de día a de noche.** Cambia la visualización de Kirkwall de día a noche en la pantalla del mapa del mundo.



❑ **FXPLORADOR:** **has salido de Kirkwall.** Saltará la primera vez que abandones Kirkwall para ir a las Marcas Libres.

❑ **ARTESANO:** **has conseguido tu primera receta.** Hazte con tu primera fórmula de fabricación.

❑ **ESPECIALIZADO:** **has cogido dos especializaciones de clase.** Adquiere dos especializaciones para Kawke en los niveles 7 y 14. Te recomendamos obtener este trofeo en el Acto 3 como tarde.

❑ **ENTREGADO:** **consigue nivel 10.** (En el Acto 2 como muy tarde).

❑ **UN AMIGO EN APUROS:** **adquiere o hazte con una mejora de armadura para un compañero.** De forma gratuita, la primera que consigues está al final de la misión "Derechos de Cuna".

❑ **ENCANTADOR:** **utiliza una runa o una pieza de equipo con un espacio de runa.** Si tienes una runa dirígete a Altaciudad y verás a dos enanos comerciantes que estaban en el campamento. Mejora un arma o armadura con una runa de algún compañero y obtendrás el trofeo.







ASSASSINS CREED LA HERMANDAD



Género: **AVENTURA**
Editor: **UBISOFT**
Idioma: **CASTELLANO**
Online: **Sí**

TROFEOS

Dificultad: ★★★☆☆
Tiempo dedicado: **30-40 HORAS**

Bronce:	44
Plata:	16
Oro:	1
Platino:	1
TOTAL:	61

Si no te despistas puedes conseguir el Platino en sólo una partida. Eso sí, fíjate bien en lo que haces y cuándo ya que si retrasas en un par de trofeos los perderás.

TROFEOS DE BRONCE

❑ **PROBLEMAS TÉCNICOS: intenta acceder a la secuencia 9 por primera vez.** Es parte de la historia.

❑ **¡SANTUARIO! ¡SANTUARIO!: busca un lugar seguro donde esconderte y vuelve a entrar al Animus.** Es parte de la historia.

❑ **DESCANSA EN PAZ: completa la secuencia 9 de ADN.**

❑ **RECUERDO COMPLETO:** logra el 100% de sincronización en una secuencia que no sea la secuencia 1. Tienes que completar las misiones con los requisitos extra que se piden.

❑ **ESTO YA LO HE VISTO: repite una memoria.** Selecciona una secuencia y después la memoria a repetir.

❑ **EN LA BOCA DEL LOBO: descubre el santuario en las catacumbas de Roma.** La entrada a las Catacumbas está al Suroeste, barrio viejo.

❑ **EL CHICO DE ORO: descubre el Santuario en las Termas de Trajano.**

❑ **¡A CUBIERTO!: destruye el bombardero.** Una de las misiones de Leonardo. Usa el paracaídas con lanzabombas y destruye lo que te vayan indicando (4 almacenes, 3 carros con armas y un mensajero).

❑ **¡AL AGUA!: destruye el cañón naval.** Una de las misiones de Leonardo. Tendrás que perseguir y destruir los planos del cañón naval. Después usa el cañón contra 4 barcos.

❑ **¡PARA, SOOO!: destruye el carro blindado.** Sigue al creador de los planos, sácale información, quemar los planos y destruye los cañones y máquinas de César.







❑ **INGENIERO INFERNAL: destruye la ametralladora.**

❑ **REFORMAS EN CASA: renueva 5 edificios en el barrio antiguo.** Valen sastrerías, bancos, prostíbulos... El barrio antiguo se extiende por la parte inferior del mapa.

❑ **PEÓN CONTRA TORRE: quema todas las torres de Borgia.** Hay 12 y en todas el proceso es el mismo: avanza hasta la zona de la torre, elimina al capitán de la zona y escala hasta lo alto de la torre.

❑ **DEMUESTRA LO QUE VALES: completa 10 retos de los gremios. Hay 4 tipos de gremios:** Cortesanas, Ladrones, Asesinos y Mercenarios. Cada uno tiene sus retos, aunque los más fáciles de realizar son los de cortesanas y ladrones. Aquí tienes los más asequibles:

Gremios Cortesanas:
- Envía 10 veces un grupo de cortesanas a entretener a los guardias.
- Esquiva 10 enemigos usando la multitud.
- Asesina a 10 guardias por la espalda.

Gremio asesinos:
- Avísalos 25 veces en combate.
- Realiza 15 lluvias de flechas.
- Asciende a 5 de tus aprendices al rango de asesino.

Gremio mercenarios:
- Envía 10 veces a un grupo para atacar a los guardias.
- Desarma y mata a 5 guardias con sus propias armas.
- Asesina a 10 soldados mientras vas a caballo.

Gremio ladrones:
- Envía 10 veces a un grupo para engañar a los guardias.
- Realiza 40 saltos de fe.
- Roba 250 florines a la gente.

❑ **PERFECCIONISTA: gana 3 medallas de oro en el programa de entrenamiento virtual del Animus.**

❑ **HERMANDAD: recluta a 3 asesinos.** En la secuencia 4, ayuda a los ciudadanos que están siendo maltratados por los soldados y se convertirán en tus aprendices. Sólo podrás tener 12 asesinos, uno por cada torre Borgia quemada.

❑ **BIENVENIDO A LA HERMANDAD: entrena a un discípulo para que llegue al rango de asesino.** Los aprendices irán subiendo de nivel al mandarlos a misiones por Europa (procura enviarlos a misiones con porcentajes de éxito altos) o si les llamas para pelear. Los podrás convertir en "asesinos" en una ceremonia en la guarida de la Isla Tiberina.

❑ **LA TOMA DE LA BANDERA: retira todos los estandartes Borgia de Roma.** Hay 101 en total y están distribuidos por toda Roma. Puedes comprar mapas.

❑ **EN MEMORIA: recoge todas las plumas.** Son 10 y están aquí:
- **P1**: Campiña (Norte). En la azotea de la iglesia a la que vas en el primer objetivo de Roma.
- **P2**: Campiña (Norte). En el centro de la Termas de Dioceclano.
- **P3**: Campiña (Sur). Oculta en la zona superior de la torre de la sede de los mercenarios.
- **P4**: Centro (Norte). En la azotea de la entrada del Mausoleo de Augusto.
- **P5**: Centro (Sur). En el tejado Norte del Panteón.
- **P6**: Centro (Sur). En el tejado del edificio central del senado.
- **P7**: Barrio Viejo (Oeste). Verás dos grandes columnas, la pluma está sobre una. Trepa por el edificio con grandes arcos, salta hasta un pilar y de ahí a la columna.
- **P8**: Barrio Viejo (Este). En la parte alta del Coliseo, cara NO.
- **P9**: Barrio Viejo (Este). Sobre una de las columnas que rodean el Coliseo cerca del camino.
- **P10**: Distrito del Tíber (Centro). Sobre una columna, en la zona noroeste de la Isla Tiberina.





18+

Género: **AVENTURA**
Editor: **ROCKSTAR**
Idioma: **CASTELLANO**
Online: **Sí**

TROFEOS

Dificultad:
★★★★☆
Tiempo dedicado:
45-50 HORAS

Bronce: **43**
Plata: **12**
Oro: **1**
Platino: **1**
TOTAL: **57**
Secretos: **11**

RED DEAD REDEMPTION

No uses trucos si vas a por el Platino. Y ojo a "Espoleando la victoria", lo puedes perder si te despistas.

TROFEOS DE BRONCE

❑ **MISIONES DE LA HISTORIA (7 TROFEOS OCULTOS):** obtendrás 1 trofeo al completar misiones de la historia. No se pueden perder.

❑ **ESPOLEADO A LA VICTORIA (OCULTO): completa 20 misiones sin cambiar de caballo.**
Este trofeo es fácilmente perdible, ya que se trata de completar 20 misiones sin cambiar de caballo. Aquí van unos consejos:
- **Protege tu caballo:** no montes cerca de acantilados, huye o elimina rápidamente a cualquier puma que veas, no entres en batalla montado en el caballo.
- **No te despistes:** nunca ates un nuevo caballo a un poste.
- **Dale un silbidito:** por muy lejos que estés, si silbas el caballo aparecerá. Incluso cuando vayas en balsa a Méjico.
- **Ojo con los necesitados:** si ves a alguien pidiendo auxilio (punto azul en el mapa) no te confíes. Algunos intentarán robarte el caballo.

❑ **AL SUR CON UN BRONCO BLANCO (OCULTO):** escapa de los U.S. Marshalls montado en un Mestizo Húngaro.

Tienes que haber encontrado y domado al Mestizo Húngaro (es un caballo blanco de hocico negro). Mata a unos 20 miembros de las fuerzas del orden en USA para que te persigan los Marshalls. Cuando desaparezca el nivel de búsqueda saltará el trofeo.

❑ **MANIFIESTO DE DESTINO (OCULTO): mata al último búfalo en Grandes Llanuras en el modo para un jugador.**

❑ **COBARDE (OCULTO): coloca a una mujer atada en las vías del tren y sé testimonio de su muerte.**

❑ **GRAN APOSTADOR: gana más de 2.000 fichas en una mano de póquer.** Imprescindible usar el atuendo de Caballeros y luego entrar en el salón que hay en Blackwater. Para ello accede al Social Club desde el menú para linkar nuestro gamertag con el sitio Rockstar Social. Así desbloqueas el traje.

❑ **SIN DADOS: completa una partida al Dado Mentiroso sin perder un solo dado.**

❑ **¿GRANADAS DE MANO?: consigue un lanzamiento perfecto en el Juego de la Herradura.**

❑ **PELEANDO POR EL MUNDO: deja inconsciente a alguien en todas las tabernas en el modo un jugador.** Para ello no equipes ningún arma y líate a puñetazos con alguien. En cuanto caiga al suelo, sal pitando. Los salones están en: Armadillo, Rahtskeller Fork, Thieves´Landing, Blackwater, Escalera, Chuparosa y Casa Madrugada.

❑ **COSAS CURIOSAS EN MARCHA: completa una tarea para una persona.** Completa cualquier tarea secundaria.

❑ **EL DOMADOR INDOMABLE: doma el saddle de Kentucky, el trotón y el mestizo húngaro.** El Saddler te lo da Bonnie en la misión "El caballo es color Dorado". El Mestizo Húngaro (blanco, morro negro) está al sureste de Chuparosa y el trotón en Tall Trees y es negro.

❑ **LA CLEMENCIA SE PAGA: captura a un fugitivo vivo.** Con el lazo, acepta una Misión de Recompensa, captura vivo al malo y llévalo a caballo a la autoridad.

❑ **GUSTO EXQUISITO:** compra un arma poco común de un armero. Estas son las 5 que hay, su localización y precio:

- **Pistola Mauser:** Blackwater/800$
- **Revolver LeMat:** Escalera/1250$ Completa la misión "Un tiempo señalado"
- **Repetidor Evans:** Blackwater/1000$
- **Escopeta Semi-Automática:** Escalera/100$
- **Rifle de Francotirador Carcano:** Blackwater/1100$

❑ **OSANDO CAZAR: mata y despelleja 18 osos pardos.** Los encontrarás en Tall Trees.

❑ **¡ÉL LIMPIA BIEN!: obtén el traje elegante.** Lo venden por 70$ en Thieves' Landing.

❑ **MÁS DE UN PUÑADO: gana más de 10.000 $ en el modo de un jugador.** No significa acumular ese dinero, sólo ganarlo.

❑ **EXPLORADOR: obtén el rango legendario en cualquier Desafío ambiental** en el modo de un jugador. Estos son los distintos tipos:

- **Busca Tesoros:** consigue los 9 mapas que un asaltado en mitad de un camino te propondrá.
- **Superviviente:** deberás recolectar un número determinado de plantas. Consulta el menú de desafíos para saber cuál necesitas. También puedes comprar en las tiendas un mapa especial que te mostrará la localización de las distintas especies unos minutos.
- **Cazador:** tienes la posibilidad de cazar distintas especies animales (y despellejarlas) para completar este desafío. No aparecerán en el mapa ni en el minimapa.
- **Tirador:** deberás superar distintas pruebas de puntería. Encontrarás el detalle de lo que debes hacer en el menú desafíos.

❑ **HOMBRE DE HONOR...O DESHONOR: obtén el máximo rango de fama y el máximo o mínimo rango de honor.**

❑ **MEDALLA DE ORO: gana una medalla de oro por una misión de combate en el modo un jugador.**

❑ **TRAS EL RASTRO DE DEVACA: descubre todas las localizaciones del mapa en el modo un jugador.** Compra en las tiendas de Hennigan´s, Cholla Springs, Rio Bravo, Gaptooth Ridge, Perdido, Diez Coronas, Great Plains y Talls Tress. Y luego cabalga al Este de Tesoro Azul para dar con Plata Grande.


COBARDE


PELEANDO POR EL MUNDO


EXPLORADOR

❑ **AMIGOS EN POSICIONES ELEVADAS:** usa una carta de indulto con más de 5.000$ de deuda.

❑ **DIANA:** consigue 250 tiros a la cabeza en cualquier modo.

❑ **SELECCIÓN ANTINATURAL:** mata un animal de cada especie.

❑ **LENTO CON EL GATILLO:** consigue 10 asistencias en una sola guarida en una sesión pública de Modo Libre. En modo online, entra en cualquier guarida, dispara a los malos en las piernas para que un compañero los remate.

❑ **DATE UN PASEO:** ve de Blackwater a Escalera antes del atardecer en una sesión pública.

❑ **GRUPO DE AMIGOS:** forma una cuadrilla y con 8 miembros.

❑ **EL MÁS BUSCADO:** sé un "enemigo público" durante 10 minutos y escapa con vida en una sesión pública de Modo Libre.

❑ **RED DEAD ROCKSTAR:** mata a un desarrollador de Rockstar o alguien con este trofeo en una partida pública multijugador.

❑ **TROFEOS COOPERATIVOS (5):** jugando misiones cooperativas obtendrás estos trofeos:

- Al completar una misión.
- Al completarlas todas.
- Al completar 1 con 2 personas.
- Al conseguir medalla de oro.
- Al completar una misión cooperativa sin que nadie muera.

❑ **TROFEOS COOPERATIVOS AVANZADOS (4):** jugando misiones cooperativas avanzadas obtendrás estos trofeos:

- Completa todas las misiones.
- Obtén medalla de oro en todas.
- Logra 10 o más asesinatos consecutivos.
- Al completar 1 misión sin morir.

TROFEOS DE PLATA

❑ **TROFEOS DE GUARIDAS (3):** completando las distintas guaridas obtendrás tres trofeos.

❑ **EL PISTOLERO:** haz un tiro a la cabeza a cualquier enemigo usando el modo de tiro experto.

❑ **TROFEOS DE PISTOLERO (3):** obtendrás un trofeo cada vez que elimines a 500 enemigos con un arma específica: arma con soporte, pistola o revólver o fusil, arma de repetición o escopeta.

❑ **LA BUENA ACCIÓN DEL DÍA:** ayuda a 15 personas.

❑ **VIAJA SIEMPRE ARMADO:** completa todas las guaridas en 1 sola sesión pública en Modo Libre.

❑ **EL RÁPIDO Y LUEGO LOS DEMÁS:** sé el jugador con más puntuación en 3 partidas públicas "todos contra todos" consecutivas.

❑ **CÓMO SE GANÓ EL OESTE:** alcanza el máximo rango de experiencia en multijugador.

❑ **VAMOS, EQUIPO:** pertenece al equipo ganador 4 veces seguidas en partidas públicas por equipos.

TROFEOS DE ORO:

❑ **REDIMIDO:** alcanza el 100% en la estadística de juego:

- **Misiones principales:** 57
- **Trajes:** 9
- **Guaridas de criminales:** 8
- **Misiones cazarrecompensas:** 20
- **Desafíos ambientales:** 4
- **Armas raras:** 5
- **Trabajos completados:** 5
- **Minijuegos completados:** 6
- **Ubicaciones:** 94
- **Trabajos para extraños:** 18
- **Casas de jugador:** 13
- **Completa Recuerda a mi familia.**


HOMBRE DE HONOR


GUSTO EXQUISITO


LA BUENA ACCIÓN DL DÍA

RDR UNDEAD NIGHTMARE

TROFEOS DE BRONCE

❑ TROFEOS DE MISIONES (4 OCULTOS): al ir completando misiones desbloquearás 4 trofeos.

❑ SEIS AÑOS DESPUÉS (OCULTO): encuentra y mata un Bigfoot. Encontrarás muchos en Tall Trees.

❑ CHUPA... ¿QUÉ? (OCULTO): encuentra y mata al chupacabra. Lo encontrarás en los alrededores de Escalera y Casa Madrugada.

❑ PARA EL PÚBLICO (OCULTO): encuentra y doma un Unicornio. Sólo estará disponible tras capturar a los 4 Caballos del Apocalipsis y superar su desafío. Montando a Muerte, deberás acabar con al menos un ejemplar de zombi de cada una de las 4 "razas" con la habilidad de este caballo. Fácil si vas a Jorge's Gap. Luego busca al Unicornio en las planicies al noroeste de Torquemada.

❑ PLATOS GIRATORIOS: ten todos los territorios a salvo al mismo tiempo en el modo principal.

❑ MAD MARSTON: guerrero de caminos. Completa el rango 5 de todos los desafíos: Cazador de Zombies, Cazador de Tesoros, Tirador de Zombies y conseguir los 4 Caballos del Apocalipsis.

❑ NO TENGO TIEMPO PARA SANGRAR: llega hasta la oleada número 15 en el modo "Apocalipsis Zombi" del multijugador.

❑ CABECILLA: mata a 8 jugadores mientras defiendes en el modo "Toma de tierras" del multijugador.

TROFEOS DE PLATA

❑ ZED HA MUERTO: completa el 100% en "Pesadilla de los No Muertos". Necesitas superar todas las misiones (principales y secundarias), purificar todos los cementerios, obtener los atuendos (mira el menú), conseguir todas las monturas, completar los 5 desafíos y obtener todos los demás trofeos.

Sobre los 4 Caballos del Apocalipsis, toma nota. A lo largo de tu aventura, y sólo en ciertas zonas del mapa, encontrarás a estos animales corriendo en libertad. En la pantalla aparecerá un aviso de su presencia y se te marcará una zona azulada en el minimapa. Para capturarlos, usa la misma técnica que con los caballos. Para consérvalos, deberás completar el juego para conseguir sus "lazos de sangre" y reclamarlos.

- **Guerra:** hace que todos los zombis junto a los que pasa ardan. Lo encontrarás por la banda central (de Oeste a Este) de New Austin: Gapthooth Breach, Armadillo, McFarlane´s Ranch y Thieves´Landing.
- **Hambre:** lo encontrarás en México, entre Tesoro Azul y Chuparosa.
- **Peste:** lo encontrarás en Tall Trees y posee una gran resistencia contra los daños, por lo que podrás casi olvidarte de dejarlo fuera de las ciudades invadidas por miedo a que lo maten.
- **Muerte:** lo obtendrás al acabar todas las misiones principales. Hará que las cabezas de los vivos y los no-muertos estallen al pasar junto a ellos.


PARA EL PÚBLICO


MISIONES


ZED HA MUERTO







❑ **POLVO AL POLVO: encuentra un artefacto en el año 2012.** Debes conseguirlo antes de realizar la Secuencia 9. Al salir del Animus podrás recorrer Monteriggioni con un límite de 10 minutos. Hay 5 coleccionables, pero con que consigas uno es suficiente: el libro de Claudia, el cofre de plumas de María, el cinturón de Ezio, la espada de Mario y la Capa Medici. Te decimos la localización del más cercano: nada más salir al patio, gira a la izquierda y ayúdate de la fuente para trepar por la pared. Engánchate a la cuerda para subir hasta el tejado y localizar el cofre.

❑ **ASESINO EN SERIE: haz una racha de ejecución de 10 asesinatos.** Mientras estás matando a un enemigo, señala con L1 a otro y presiona ■; y así sucesivamente.

❑ **LIMPIEZA DE PRIMAVERA: mata a un guardia con una escoba.** Quítale la escoba a un ciudadano y golpea a un soldado con ella.

❑ **TUS DESEOS SON ÓRDENES: lanza dinero a un pozo.**

❑ **COMO UN ÁGUILA: salta en paracaídas desde lo alto del castillo de San Ángelo.**

❑ **PONTE LOS GUANTES: Gana la mayor apuesta en las luchas.** En la secuencia 3; entra en los Barracones de los Mercenarios, tras completar la misión, para ver la zona de luchas. Gana el nivel 5 con una apuesta de 500 florines.

❑ **TIENES UN E-MAIL: accede a tu correo en el año 2012.** Debes hacerlo a partir de la secuencia 2 y antes de la 9 o lo perderás y tendrás que empezar otra partida. Sal del Animus e inspecciona el portátil que parpadea con una luz naranja.

BRONCE ONLINE

❑ **SINCRONIZANDO: completa 1 sesión con al menos 1 asesinato.**

❑ **UNA AGUJA EN UN PAJAR: mata a tu objetivo mientras estás escondido en un fardo de paja.**

❑ **POR LOS PELOS: ponte en cabeza 10 segundos antes del final de la sesión y gánala.**

❑ **ESPABILANDO QUE ES GERUNDIO: mata a tu objetivo y escapa en menos de 10 segundos.**

❑ **UN MODELO A SEGUIR: consigue todos los bonus cooperativos en una sesión.**

❑ **TE HAS PASADO: gana 750 puntos o más en un solo asesinato.**

❑ **EMPLEADO DE ABSTERGO DEL MES: consigue cada bonus.**

❑ **PASARSE SIETE PUEBLOS: hacer una doble o triple huída..**

TROFEOS DE PLATA

❑ **COMPLETAR LAS SECUENCIAS DE ADN (8 TROFEOS):** obtendrás un trofeo por cada secuencia de ADN que completes de la 1 a la 8.

❑ **GLADIADOR: descubre el santuario en El Coliseo.** Es una misión de los seguidores de Rómulo. La entrada está en el Coliseo.

❑ **EL FONTANERO: descubre el Santuario en la Cloaca Máxima.** Debes arreglar los acueductos.

❑ **UN EQUIPO QUE FALLA: descubre el santuario de Letrán.**

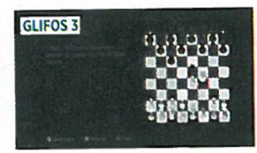
❑ **AMÉN: descubre el Santuario en la Basílica de San Pedro.**

❑ **UN TRABAJO BIEN HECHO: en una partida abierta, mata a tu objetivo y escapa (online).**

❑ **DESCARGA COMPLETA:** Alcanza el nivel 50 (online).







❑ **...-.. ...- ---: resuelve todos los puzzles del Sujeto 16.** Aquí tienes la solución de cada glifo:

GRUPO 1:

• Selecciona estos cuadros: de la primera fila el 1, 3 y 4. De la segunda fila el 3 y el 5.

• Mueve el peón de la columna E dos casillas hasta la fila 4.

GRUPO 2:

• Mueve los círculos concéntricos. Usa de referencia los eslabones.

• Peón de la columna F a la fila 4.

GRUPO 3:

• Observa la foto con el edificio en la esquina superior derecha de la pantalla. Haz zoom en la bandera de la izquierda y selecciona. Después introduce este código: **2:** parece un 4. **7:** Ø. **9:** Q̸. **8:** el que parece un 4 al revés.

• Peón de la columna F a la E para que se coma al peón negro.

GRUPO 4:

• Selecciona de la primera fila: 2, 3 y 5. De la segunda: la 4 y la 5.

• Mueve los círculos para que se forme una imagen lógica. Empieza desde los interiores.

• Peón de la columna G una casilla, hacia la fila 3.

• Selecciona la onda que más se asemeje a la de la gráfica.

GRUPO 5:

• Coloca la reina enfrente del Rey.

• Coloca el cursor en el cuadro de la capilla, selecciona el fresco de la cúpula y pon este código. **7:** lo que parece una D. **3:** símbolo con tres líneas paralelas en diagonal. **7:** símbolo de dos rectángulos juntos. **9:** cuadrado dibujado por dentro.

GRUPO 6:

• Haz zoom en la foto en blanco y negro sobre el personaje con túnica de templario e introduce: **5:** 20, **6:** 27, **1:** 33, **8:** 13

• Selecciona las ondas que más se parezcan a las de la gráfica.

• Mueve el caballo de la columna G hacia la casilla F3

• Puntos rojos: superior derecha, inferior derecha e inferior izquierda.

GRUPO 7:

• Selecciona de la primera fila 2 y 4. Y de la segunda 2, 3 y 5.

• Mueve el cursor sobre la foto de los letrados y selecciona la mano izquierda de uno. Después introduce: **4:** C , **8:** M, **2:** Z, **1:** K

• Mueve el caballo blanco de la columna B a la casilla C3.

• Luces Rojas: parte central de la derecha, parte central de la izquierda y esquina inferior derecha.

GRUPO 8:

• Rota los círculos concéntricos para formar la imagen. Toma como referencia la parte central.

• Selecciona de las casillas de la izquierda las ondas correctas.

• Mueve la reina en diagonal de la columna E a la casilla F2.

• Las luces rojas forman un pentágono: superior central, central derecha, inferior derecha, inferior izquierda y central izquierda.

GRUPO 9:

• Selecciona de la primera fila: 2 y 3 y de la segunda fila: 1, 3 y 5.

• Selecciona esta combinación de ondas: 1, 3, 6 y 12.

• Coloca el alfil de la columna F en la G entre la reina y el peón.

• Hay 5 luces rojas. Tres en la parte izquierda y dos en la derecha.

GRUPO 10:

• Mueve los anillos.

• Selecciona los cuadros 3 y 4 de la primera fila y los 1, 3, y 5 de la segunda.

• Haz zoom sobre el pájaro de la foto superior e introduce: **4:** 89. **0:** 5. **4:** 334. **8:** 21

• Selecciona esta combinación de ondas: 1, 5, 9, 12, 15 y 18.

• Saca el Rey blanco del tablero.

• Selecciona todos los puntos parpadeantes.

TROFEO DE ORO

❑ **UN CUCHILLO EN EL CORAZÓN: completa el juego. Es parte de la historia.**

TROFEO DE PLATINO

❑ **EL CÉSAR: conseguir todos los trofeos.**







❑ **TE CUBRO LA ESPALDA: mejora la armadura de un compañero hasta el máximo nivel.** Los compañeros pueden mejora su armadura con componentes extra.

❑ **MAESTRO DE ARMAS: domina el estilo con un arma.** Desbloquea las mejoras y aptitudes de un único árbol de talento de armas (arma y escudo, a dos manos, dos armas o arquería).

❑ **EN EQUIPO: utilizado el trabajo en equipo para realizar una combinación entre clases.** Haz una combinación entre clases con los componentes del grupo. Combina magia de 2 tipos distintos con 2 personajes diferentes.

❑ **MAGNATE: consigue un total de 100 soberanos en tu bolsa.**

❑ **ALMA GENEROSA: regala algo a un compañero.** En la misión "Derecho de Cuna", en un cofre se encuentra el retrato de vuestra madre. Dáselo a la hermana de Hawke al terminar la misión y obtendrás este trofeo y "Amigo".

❑ **COQUETEO: inicia un romance coqueteando con un compañero.** En el Acto 2, las visitas a la morada de Hawke deberán ser por las noches. Si la persona con la que quieres iniciar un romance está allí, usa la opción "coquetear" para pasar a la siguiente fase. Debes proponerla vivir contigo si surge la opción durante la conversación.

❑ **ROMÁNTICO: vive un romance de principio a fin con un compañero.** Una vez que inicies un romance, no intentes seducir a nadie más, completa todas las misiones de compañero, haz los regalos necesarios y comparte un momento especial con tu pareja durante el final del juego. Procura también que el indicador de relación alcance el máximo de amistad o rivalidad.

❑ **AMIGO: gánate la amistad de un compañero.** La opción más fácil es la hermana de Hawke. Al terminar la misión "Derecho de cuna", si le entregamos el retrato de la madre.

❑ **RIVAL: establece una rivalidad con un compañero.** Lo mejor es elegir al hermano de Hawke, Carver, así que debe sobrevivir.

❑ **ENTENDIDO: desbloquea 100 entradas del códice.**

TROFEOS DE PLATA

❑ **CAMPEÓN DE KIRKWALL: completa el juego.** El final es lo de menos.

❑ **UN RIVAL DIGNO: gánate el respeto de un adversario importante.** Te vale con ganarte el respeto del arishok antes de acabar la misión "Exigencias del Qun" (Acto 2). Antes de la misión en la que desaparecen sus emisarios debes hablar con él en la sala del vizconde. Pero, ojo, necesitas descubrir qué ha ocurrido con ellos antes del informarle.

❑ **DEFENSOR ARCANO: ponte del lado de los magos en cinco ocasiones.** Podrás hacerlo en 5 de las siguientes misiones: "Hijo díscolo", "Arco de piedad", "Enemigos en casa", "Pesadillas Nocturnas", "Se sirve en plato frío", "A la fuga" y "Conflicto".

❑ **CAZADOR DE MAGOS: ponte del lado de los magos en cinco ocasiones.** Podrás hacerlo en 5 de las siguientes misiones: "Hijo díscolo", "Arco de piedad", "Enemigos en casa", "Pesadillas Nocturnas", "Se sirve en plato frío", "A la fuga" y "Conflicto".

❑ **MATADRAGONES: completa la misión secundaria "Masacre en las Minas" (Acto 3).** Debes encontrar y vencer a un Dragón celestial. Si has finalizado "Foso de huesos" y "Trabajo interno" en modos anteriores debes hablar con Hubert en la zona de mercado.

❑ **MATADEMONIOS: liquida al antiguo demonio de la arrogancia tras terminar una misión muy especial.** Es necesario completar la misión secundaria del Acto 3, "Los pergaminos de Awiergan".

❑ **EL MAYOR LOGRO: conviértete en el vizconde de Kirkwall.** Ponte del lado de los Templarios en el punto álgido del Acto 3.

❑ **LEGENDARIO: alcanza nivel 20.**

❑ **MAESTRO ARTESANO: Elabora todos los objetos de un árbol de fabricación.** Localiza todas las fórmulas para una de las 3 categorías de fabricación (runas, pociones o venenos y bombas) y crea todos los objetos de ella.

❑ **IMPARABLE: supera un Acto entero sin que derriben a ningún miembro del grupo.**

❑ **LOS GENIOS SE PARECEN: gánate la amistad o la rivalidad de cuatro miembros del grupo.** Se desbloquea al tener 4 compañeros en un estado de amistad simultánea o de rivalidad activa.

❑ **CAZADOR DE TESOROS: abre 50 contenedores.**

❑ **PROVEEDOR: encuentra todas las variedades de recursos de fabricación.** Localiza Raíz élfica, Hierba ahusada, Embria y Ambrosía.

❑ **ARQUEÓLOGO: durante cada año en Kirkwall, descubre 3 mensajes secretos de la Banda de los Tres.** Existen 4 códices por Acto y debes conseguir al menos 3. Aquí los encontrarás: Acto 1 (Foso de huesos, el Cadalso, el Torreón del Vizconde y Bajaciudad de noche). Acto 2 (la Capilla, la Cuidad Oscura, el Calabozo del Cadalso en la misión "Desacuerdo" y los Muelles en el complejo qunari). Acto 3 (se ven todos durante las misiones. Dos en "Justicia", uno en "el Mayor Tesoro de Gamlen" y otro en "los muelles", la gota que colma el vaso).

❑ **HISTORIADOR DE LA CAPILLA: consigue los 4 capítulos de "Historia de la Capilla" del hermano Genitivi.** Se encuentran 3 en la Capilla, uno por Acto, en una visita de día. El capítulo 3 lo encuentras en la misión "Seguir al Qun".

TROFEO DE ORO

❑ **ÉPICO:** completa el juego 2 veces o termina un recorrido en solitario con una partida importada de *DA: Origins* en el proceso de creación del personaje.

TROFEO DE PLATINO

❑ **LA RECOMPENSA DEFINITIVA. logra todos los demás trofeos.**

TROFEOS DLC "EL PRÍNCIPE EXILIADO"

❑ **REPRESALIA: completa la misión de compañero "Encargo" en el Acto 1 o 2.**

❑ **VENGANZA. completa la misión de "Arrepentimiento", Acto 2.**

❑ **CAPA Y ESPADA. completa la misión de compañero "Fe" en el Acto 3.**

❑ **RECUERDO. encuentra el arco largo de Refugio Celeste** en la misión "Arrepentimiento" y díselo al príncipe.

❑ **LA LEALTAD DEL PRÍNCIPE. establece una amistad o rivalidad completa con Sebastian.**



UN RIVAL DIGNO









final de la rama de la Legión. La activas al hablar con Legatus Lanius al final de la misión "A César lo que es del César".

❑ **¡EUREKA!: completa la misión "¡Eureka!".** Misión final de la RNC, empieza cuando terminas "Por la república".

❑ **SIN DIOSES NO HAY MAESTROS: completa la misión "Sin dioses no hay maestros".** Misión final de Servibot, es igual que "Todo o nada".

❑ **VUELA CONMIGO: completa la misión "Vuela conmigo".** Ve a Novac y sube a la cabeza del Dinosaurio cuando sea de día para hablar con Manny Vargas y empezar la misión.

❑ **LISTA DE TALENTOS: completar "Lista de talentos".** Para comenzar la misión tienes que hablar con Tommy Torini en el Teatro que hay dentro del casino Tops y reclutar a 4 artistas.

❑ **RETURN TO SENDER: completa "Return to Sender".** Ve al Campamento Forlorn Hope y habla con la Sargento Reyes, en la tienda del campamento de mando, para empezar la misión.

❑ **EL ASESINO DE ARIZONA: completa "El asesino de Arizona".** Durante la misión "A César lo que es del César", después de curarle (o no) la enfermedad, dirígete al Norte del campamento Forlorn Hope y al Sureste de Boulder City. Aquí está Cato Hostilius, habla con él para activar la misión.

❑ **CUANDO SUCEDA, LO SABRÁS: completa la misión.** Si sigues el camino independiente, completa "Comodín: ¿tú y qué ejército?", "A grandes rasgos: un cambio en la administración" y "A grandes rasgos: apuestas laterales", y vuelve a hablar con el Servibot para activar esta misión. También se podrá activar si vas por el lado de la RNC o incluso del Sr House.

❑ **G.I. BLUES: completa la misión.** Dirígete a Freeside y entra en "The kings". Habla con Pacer y sobórnale con 50 chapas para que te deje entrar y hablar con El Rey.

❑ **EL SOL DE LA FORTUNA: completa la misión.** Cuando te hable la Teniente Haggerty en Helios 1 se activará la misión. Necesitarás nivel 30 de Ciencia, 30 de Conversación o tener una buena reputación con la RNC.

❑ **VOLARE!: completa la misión "Volare!".** Encamínate a la Base Aérea de Nellis, en la esquina Noreste del mapa. Allí te encontrarás con un hombre llamado George que te indicará cómo hacerlo. Cuando llegues hasta la puerta te llevarán a hablar con una mujer llamada Perla y se activará la misión.

❑ **LA LEYENDA DE LA ESTRELLA: completa "La leyenda de la estrella".** Para comenzar esta misión dirigente a la Oficina principal de Sunset Sarsaparilla, al Oeste de Freeside. Ya dentro, ve hacia la izquierda y habla con Festus.

❑ **COLEGUITA. Consigue que te siga cualquier compañero.**

TROFEOS DE PLATA:

❑ **EL TREPA: alcanza el nivel 20.**

❑ **EL JEFE: alcanza el nivel 30.**

❑ **MAESTRO DEL MOJAVE: descubre 125 enclaves.**

❑ **GLOBE TROTTER: descubre todas las bolas de nieve.** Hay un total de 7 bolas en el juego y ahora te indicamos los lugares donde puedes encontrarlas:







- **Goodsprings:** Cementerio de Goodsprings.
- **Lucky 38:** Bar.
- **The Strip:** Refugio 21.
- **Presa Hoover:** Centro de Visitantes.
- **Freeside:** Antigua Fortaleza Mormona.
- **Base aérea de Nellis:** Museo.

Jacobstown: Cabaña.

❑ **MAESTRO DE CARAVANAS: gana 30 partidas de caravana.**

❑ **EL CORREO QUE ARRUINÓ A LA BANCA: logra que te prohíban la entrada en los casinos del Strip.**
Tienen que echarte de los casinos Ultra-Luxe, Tops y Gomorra. Dedícate a jugar al blackjack con la apuesta al máximo. Si tienes la suerte al máximo ganarás casi siempre. Debes lograr:
Gomorra: 9.000 fichas
The Tops: 10.000 fichas
Ultra-Luxe: 15.000 fichas

❑ **SE FUERON POR ALLÍ: completa "Se fueron por allí".**

❑ **¡RING-A-DING DING!: completa "¡Ring-a-Ding Ding!".** Es recomendable que guardes antes de acabar esta misión, ya que es un punto de inflexión: lo que hagas o dejes de hacer aquí puede influir en otros trofeos.

❑ **LA BANCA SIEMPRE GANA: completa "La banca siempre gana".** Está dividida en 7 misiones.

❑ **POR LA REPÚBLICA: completa "Por la República".** Se activa al terminar la misión "Gambito del Rey", hablando de nuevo con el embajador Dennis Crocker. Pero antes debes terminar la misión "¡Ring-a-Ding-Ding!". Al salir del Tops, vendrá un soldado de la RNC y te dará una nota para que vayas a la embajada de la RNC en el Strip y hables con Dennis Crocker. Te dará la misión "Cosas que explotan", que es igual que "La casa siempre gana III", convence a los Boomers para que estén de tu parte. Al terminarla, el embajador te dará la misión "Gambito del Rey". Realízala para empezar "Por la República".

❑ **A CÉSAR LO QUE ES DEL CÉSAR: completa esta misión.**

❑ **A GRANDES RASGOS: completa "A grandes rasgos".** Se activará al hablar con Servibot en la suite de Benny en el casino Tops, en la misión "¡Ring-a-Ding-Ding!".

❑ **TODA LA PEÑA: que te sigan todos los compañeros.** Para reclutar a un compañero deberás completar la misión que te encomiende o convencerle. Hay un total de 8 compañeros (6 humanos y 2 robots). El juego puede presentar un bug que provoca que un compañero desaparezca, aunque sigue figurando como compañero. No podrás decirle que se vaya ni meter a otro del mismo tipo. La solución es cargar una partida anterior.

TROFEO DE ORO

❑ **DIFÍCIL: juega en modo difícil.**

DLC DEAD MONEY

❑ **BRONCE:**
- **Reúne a tu equipo:** recluta a Dean Domino, Christine y Dog. Dog es imprescindible.
- **Pasárselo en grande:** completa el acto de la gala del Sierra Madre.

❑ **PLATA:**
- **Consigue efectivo:** enfréntate al padre Elijah en el refugio del Sierra Madre.
- **Fan de los souvenirs del Sierra:** obtén 500 fichas del Sierra Madre.

❑ **ORO:**
- **Caja de seguridad:** abandona el refugio en lugar de hace frente al padre Elijah en Sierra Madre.


DESCUÉRNATE POR LA VICTORIA

de armas). Lo mismo ocurre con los Cuernos y las Plumas.

❑ **EL DESPLUMADOR: recoge todas las Plumas de Fénix.**
Igual que antes, basta con abrir 12 de los 18 cofres dorados que los contienen.

❑ **DESCUÉRNATE POR LA VICTORIA: recoge todos los Cuernos de Minotauro.**
Igual que antes, basta con abrir 12 de los 18 cofres dorados que los contienen.

❑ **¡AL MÁXIMO!: potencia por completo todas las armas.**
Cuanto antes consigas las plumas, cuernos y ojos, más cofres con orbes obtendrás.

TROFEOS DE ORO:

❑ **VENGANZA SATISFECHA: supera el juego.**

❑ **ACEPTO EL DESAFÍO: supera el Desafío del Olimpo.**
Cuando superes el modo historia


DESAFÍO (MATADOR)


DESAFÍO (MANOS DESNUDAS)

podrás acceder desde el menú inicial a una serie desafíos. Si consigues superarlos todos desbloquearás el modo Titán, además de obtener el Trofeo. Aquí van unos consejos:
1. Control de la Población: golpea con el combo de cuadrado en las zonas donde veas más enemigos.
2. Manos desnudas: coge a tus enemigos con O y destrózalos con el golpe o combo correspondiente.
3. De piedra: deja que las Gorgonas te petrifiquen y mueve rápidamente stick izquierdo para recuperarte. No ataques a las Gorgonas pero sí a los demás.
4. El matador, Olé: esquiva las cornadas cuando veas que te va a embestir y elimina a todos los enemigos sin dejar de moverte.
5. Derribo: deja K.O. rápidamente al gigante para controlarlo y acabar con él los enemigos que aparezcan.
6. Hijos de Hades: atácales como si fueras a eliminarlos y verás cómo se multiplican.


DESAFÍO (DERRIBO)


DESAFÍO (DE PIEDRA)

7. A golpe limpio: no hagas combos, simplemente golpéalas con ■ y sigue un orden para perder el menor tiempo posible.

❑ **INHUMANO: supera el modo Titán.**

❑ **INESTIMABLE: recoge todas las Posesiones divinas.**
Puedes recogerlas en diferentes partidas, así que si en un primer viaje te falta alguna, no te preocupes. Si la recoges la siguiente vez que juegues te saltará en trofeo sin necesidad de volver a cogerlas todas. Aquí tienes su localización:
Estatua de Zeus: al comienzo de capítulo 3 "Corazón de Gaia", antes de mover el bloque de la pared al lado contrario de la estancia sube por la enredadera. La verás arriba, junto a una hoguera y una pintura en la pared.
Casco de Hades: tras derrotar a Hades, métete en el río y bucea. En el fondo los encontrarás.
Escudo de Helios: cuando acabes con él, mira junto al carro.


POSESIONES (CASCO)







Moneda de Hermes: mientras persigues a Hermes, tras usar la catapulta llegarás a una estancia donde verás la cabeza de la estatua de bronce. Encontrarás la Moneda junto a ella.
Hombrera de Heracles: tras derrotarle, bucea en el conducto de agua donde yace su cuerpo.
Liga de Afrodita: está detrás de la cama de Afrodita.
Anillo de Efesto: cuando Efesto trate de asesinarte y se quede electrocutado ve al lago que hay a la izquierda. Allí lo encontrarás.
Planos de Dédalo:
tras elimina a Efesto, regresa a la cámara de Afrodita escalando la pared de la fragua que lleva al portal y sal de la estancia de para llegar de nuevo a los jardines superiores. Allí podrás activar los puentes inactivos usando la electricidad de tu nueva arma. Llegarás a una cámara donde encontrarás una catapulta en una pasarela, varios portales y un enigma que resolver. Para salir, con la plataforma subida lanza la ballesta hacia la puerta para abrirla. Luego sube por la pared de la derecha con las botas de Hermes y acciona la palanca. Regresa por el portal y dispara la ballesta para que los dos cofres caigan al suelo.

Cáliz de Hera: tras hablar con ella al comienzo del laberinto toma el pasillo de la izquierda.

❑ EN BUEN CAMINO (Secreto): supera el Laberinto sin morir ni fracasar (es decir, sin que te maten ni muera Pandora).
Aunque dicho así parece fácil, es más complicado de lo que parece. Lo ideal es intentar hacerlo en dificultad fácil. Y con estos consejos será menos tedioso. Primero, entra en el Laberinto y guarda la partida en el Punto de Guardado. No sobreescribas nunca en esta partida hasta que el trofeo sea tuyo. Si te matan o fallas, da a salir del juego y carga la partida para volver a intentarlo.
Aquí tienes la mejor ruta a seguir.
1- En el primer cubo te espera una batalla ardua con varios enemigos. Usa al perro gigante de tres cabezas que escupe fuego para controlarlo y matar a los gigantes.
2- En el segundo cubo encontrarás 2 Cofres Dorados. Coordina muy bien tus movimientos de escalada para que ni las llamas ni los pinchos te maten. Empieza escalando por la pared que hay detrás de la llamarada de la izquierda. Luego espera a que se junten los pinchos para saltar de un lado a otro. Finalmente súbete en el brazo mecánico superior para activar la palanca que abre la puerta.
3- En la tercera estancia, arrastra el cubo de hormigón hasta el mecanismo con forma de estrella. Actívalo para que el habitáculo gire y vuelve a arrastrar el cubo de hormigón hasta el fondo. Activa nuevamente el mecanismo con forma de estrella para que vuelva a rotar el habitáculo y se quede en su posición original pero con el cubo de hormigón junto a la baldosa que debes pisar con éste para que se abra la puerta de salida.
4- En el último cubo antes de rescatar a Pandora tendrás que enfrentarte a un sinfín de enemigos con una particularidad: aleatoriamente del suelo saldrán unos pinchos que si bien te ayudarán a deshacerte de varios enemigos, si te alcanzan te matarán. Cuando veas que en todo el suelo van a salir pinchos, no te entretengas y engánchate una arpía para sobrevolar el peligro temporalmente y salvarte.

TROFEO DE PLATINO

❑ El REY DE LA COLINA: consigue los demás trofeos del juego.

❑ **TROFEOS DE DUELOS ONLINE (6):** enfrenta online a estos personajes y ganarás 1 trofeo por enfrentamiento:

- **De qué lado estás?:** Capitán América y Iron.
- **El destino de dos mundos:** Ryu y Lobezno.
- **Debitum et Deus Ex Machina:** Capitán América y MODOK.
- **Copia esto!:** Spiderman y Taskmaster.
- **Incidente de Racoon City:** Chris y Wesker.
- **El destino de Satsui no Hadou:** Ryu y Akuma.

❑ **PASAPORTE A LA ETERNIDAD: lucha en todos los escenarios.** Hay 10. "Danger Room" sólo está disponible en modo Versus y "Fate of Earth" sólo en Arcade.

❑ **¿QUIÉN ESTARÁ AHÍ?: participa en un lobby con 8 jugadores.** En Búsqueda de lobby selecciona "tamaño de lobby 8". Escoge una sala y espera al resto de jugadores.

❑ **NECESITO REGENERARME: Vence un combate sin defender. (Arcade/online).**

❑ **ESCUELA DE TALENTOS: consigue 5 victorias consecutivas en el modo Partida igualada.**

TROFEOS DE PLATA

❑ **TRABAJO DE HÉRCULES: supera el modo Arcade en el modo más difícil.**

❑ **CHAMPION EDITION HERO: consigue 30.000 puntos de jugador (PP).**

❑ **LOS HOMBRES DE CHARLES: ejecuta un Uncanny Combo. (Sólo Arcade/online).**

❑ **HÉROE PREMIUM: supera el rango LUCHADOR.** Juega partidas igualada hasta que subas al nivel luchador.

❑ **ESPECIALISTA EN EL COMBATE: En el modo Partida Igualada, supera el rango "1º" o lucha con alguien que lo haya superado.**

❑ **NUEVO VENGADOR: supera 320 misiones del modo Misiones.**

❑ **TEORÍA DEL BIG BANG: gana 30 rounds con Hyper Combo. (Arcade/online).**

❑ **UN PASO POR DELANTE: ejecuta 50 First Attacks en combates. (Arcade/online)** Sólo tienes que ser el primero el golpear en 50 combates.

❑ **ROMPEDOR GALÁCTICO: gana 30 rounds con Crossover Combination (Arcade/online).** Para hacerlo, usa dos personajes en Hyper Combo a la vez. Guarda dos o más barras de Hyper Combos, y cuando la salud de tu contrincante esté baja, presiona L2 para atacar.

❑ **TODOS LOS PERSONAJES: pelea contra todos los personajes en el modo en línea.** Si juegas mucho online, es cuestión de tiempo.

❑ **PELEÓN SUPER TURBO: consigue 100.000 PP.**

TROFEOS DE ORO

❑ **ESPERANDO EL CHOLLO: ver todos los finales en el modo Arcade.** Pon el juego en muy fácil. Elige a los dos personajes que mejor controles y que el tercero sea el personaje del que quieres ver el final. Recuerda que el personaje que dé el último golpe a Galactus será el que desbloquee su final.

❑ **COLECCIONISTA DE CÓMICS: desbloquea todos los objetos de la Galería:** ver todos los finales, jugar en todos los escenarios, ver el final malo (perdiendo con Galactus sin continuar) y jugar al modo misiones con cada personaje.


AHORRADOR


DEL MONTON



COLECCIONISTA DE COMICS



MARVEL VS. CAPCOM 3



12+

Género: **LUCHA**
Editor: **CAPCOM**
Idioma: **CASTELLANO**
Online: **SÍ**

TROFEOS

Dificultad:



Tiempo dedicado:
30-35 HORAS

Bronce:	**33**
Plata:	**11**
Oro:	**2**
Platino:	**1**
TOTAL:	**47**
Secretos:	**0**

Si eres un hábil luchador no te será difícil conseguir el Platino. Para los trofeos del modo online sería recomendable que te coordinaras con un amigo.

TROFEOS DE BRONCE

❑ YO ME ENCARGO: **ver un final en el modo Arcade.**

❑ AHORRADOR: **supera el modo Arcade sin usar continuaciones.**

❑ WORLD WARRIOR: **consigue 5.000 puntos de jugador (PP).** Se obtienen en cualquier dificultad y modo de juego. Una manera sencilla de lograrlo es en el Modo Práctica, entrenando con todo los luchadores.

❑ TROFEOS DE MOVIMIENTOS (9): **obtendrás un trofeo cada vez que ejecutes con éxito estos movimientos, el número de veces indicado (sólo arcade y online):**

- 1 Viewtiful Combo.
- 1 Incredible Combo.
- 30 Advancing Guards (protégete y pulsa a la vez 2 botones de ataque).
- 10 Snap Backs.
- 10 Crossover Counters.
- 10 Team Aerial Combos.
- 1 Team Aerial Counter
- 1 X-Factor (pulsa los 3 botones de ataque y el botón especial, al mismo tiempo.)
- 100 bloqueos.

❑ SE ACABÓ EL JUEGO: **supera el rango AMATEUR.** Bastará con vencer en una partida igualada online.

❑ TROFEOS DEL MODO MISIONES (2): **obtendrás uno al completar 80 misiones y otro al completar 160.**

❑ MEGA BUSTER: **Utiliza 1.000 barras de Hyper Combo (sólo Arcade/online).** Es una cuestión de tiempo.

❑ TROFEOS DE EQUIPO (5): **obtendrás un trofeo cada vez que ganes una partida con los siguientes equipos:**

- **¡Vengadores unidos!:** Capitán América, Thor e Iron Man.
- **Badds y más Badds:** Iron Man, Spencer y MODOK.
- **Darkstalkers:** Felicia, Hsien-Ko y Morrigan.
- **Arma X:** Lobezno, Deadpool y X-23.
- **Voladoras:** Tormenta, Pheonix, Morrigan.

❑ NUEVO MUNDO: **participa en cualquier modo online.**

❑ HÉROE SOLITARIO: **gana una partida sin utilizar tus personajes de apoyo.** (sólo Arcade/online).



❑ UNA PARA CADA UNO: **mata a 3 Helghast con recortada sin recargar.** Fácil en el capítulo 2.

❑ OJO AVIZOR: **una bala, un muerto.** En el capítulo 3 terminarás en una azotea. Selecciona el rifle de francotirador y elimina a los 6 enemigos sin recargar ni cambiar de arma.

❑ SUPERATAQUE: **clava un Helghast a un objeto explosivo.** En el capítulo 7, avanza hacia la base de la grúa, coge la pistola de rayos y dispara con ella a los barriles de tu derecha cuando pasen los Helghast.

BRONCE ONLINE

❑ JUGADOR DE EQUIPO: **juega como parte de un pelotón.**

❑ TROFEOS DE CLASE (2): uno cuando cures a alguien como Médico y otro cuando repares un objeto como Ingeniero.

❑ MUERTE ONLINE (3): uno si matas usando camuflaje, otro con el cuerpo a cuerpo y otro con la habilidad disfraz.

❑ GUERRA DE PARTERRES: **captura un punto táctico de regeneración.** Aparecen en el mapa.

PERFECCIONISTA

TROFEOS OCULTOS

❑ TROFEOS DE LA HISTORIA (10): saltan automáticamente al jugar. No se pueden perder.

❑ LO NUNCA VISTO: **llega al punto de retransmisión sin ser visto.**

❑ SUPERIORIDAD AÉREA: **mata a 5 Helghast autopropulsados.** Tienes que eliminar a 5 Helghast mientras manejas el jetpack.

❑ HELADO: **en el capítulo 6, elimina los 4 rompehielos y las 6 naves.**

❑ PERFECCIONISTA: **destruye todas las torretas del MAWRL en el Capítulo 8.** Primero desde tierra y luego desde el aire. Tendrás que ser muy rápido.

❑ RESPLANDOR: **mata a 3 Helghast con un disparo del cañón StAx5.** Nada más aparecer en Stahl Arms, en el pabellón 5, tendrás equipado el STA5X. Mantén pulsado R1 para cargarlo y acaba con los 3 Helghast que aparecerán.

❑ TROFEOS DE WASP (2): **obtendrás uno al eliminar a 1 Helghast con el disparo secundario del WASP, y otro si eliminas a 5.** En la última parte del capítulo 5 aparecerás equipado con ella.



❑ DOBLE PROBLEMA: **llega al río Corinth en Cooperativo.** Basta con finalizar "Órdenes de evacuación" junto a otro jugador en campaña cooperativa. Si no tienes un colega cerca, activa un segundo mando.

❑ SÓLIDA UNIÓN: **llega hasta el punto de extracción en Cooperativo.** Misión Evacuación de Phyrrus.

❑ MUERTES MULTIJUGADOR (2): **elimina a un jugador con exoesqueleto y a otro en pleno vuelo.**

TROFEOS DE PLATA:

❑ TROFEOS POR MUERTES (3): **Mata a 500 Helghast (bronce), a 1000 y a 1.500.** Vuelve a jugar la historia o repite capítulos sueltos.

❑ TROFEOS CUERPO A CUERPO (2): **mata a 25 Helghast y a 50.**

TROFEOS DE ORO

❑ VICTORIA: **supera todas las misiones en dificultad Élite.**

❑ GRAND SLAM: **gana un combate en 3 modos multijugador.** Tendrás que jugar en los modos Guerra de Guerrillas, Zona de Guerra y Operaciones y ganar uno de cada. Se puede jugar en distintas sesiones.





18

Género: SHOOTER
Editor: SONY
Idioma: CASTELLANO
Online: SÍ

TROFEOS

Dificultad:
★★★★★

Tiempo dedicado:
30-35 HORAS

Bronce:	29
Plata:	4
Oro:	2
Platino:	1
TOTAL:	36
Secretos:	17

KILLZONE 3

En una partida podrás sacarte la mayoría de los trofeos y como puedes rejugar niveles no puedes perder ninguno. Y los trofeos online son bastante sencillos. Un Platino fácil.

TROFEOS DE BRONCE

❑ CARA A CARA: **realiza el primer movimiento cuerpo a cuerpo brutal.** Hazlo en el segundo capítulo.

❑ SIN TESTIGOS: **destruye todas las naves de la autopista.** Tendrás que hacerlo en el capítulo 2.

❑ LIMPIEZA: **mata a 40 soldados rasos Helghast.** En el capítulo 3; en la evacuación de Pyrrhus, comenzarás manejando una ametralladora en un tanque: aprovéchala...

❑ MUTILACIÓN: **destruye todos los blindados perseguidores.** Tras el trofeo anterior, subirás por un camino y aparecerán unos blindados SawBlade, en la playa Senlin.

❑ RESTOS HUMEANTES: **destruye todos los tanques de la playa Senlin.** Nada más pasar los restos humeantes, aparecerá el primer tanque tras los escombros, seguido por el segundo. Tras eliminarlos aparecerán más naves y tu vehículo seguirá el camino. El tercero aparecerá justo al lado de una de las naves estrelladas.

❑ CAZADOR CAZADO: **mata a un soldado de captura en cuerpo a cuerpo.** En "Seis meses después".

❑ CARÁCTER ESPINOSO: **en el capítulo cuatro, mata a un Helghast con una planta explosiva.**

❑ MINICAÑONAZOS: **en "Incursión helada" destruye todos los objetivos.**

❑ SALIDA RÁPIDA: **huye muy deprisa de la plataforma.** En el capítulo 5, tras colocar la bomba, huye en menos de dos minutos.

❑ ESQUIRLAS: **destruye todo el cristal de los laboratorios.** Capítulo 6. Destruye los que están de pie, formando una especie de biombos.

❑ MARCADO: **mata al pesado con un StA14.** En el capítulo 7: "Atajo del desguace" verás un StA-14. Cógelo y mata con él al soldado pesado con gatling que aparecerá.

❑ LUCHADOR: **mata a 10 Helghast con cuerpo a cuerpo.**

❑ GRANADA VA: **mata a 3 Helghast con una Granada Fragmentación.** Fácil en el Capítulo 2.

GUÁRDALAS EN LA CAJA DEL JUEGO

El sistema que hemos ideado os permitirá tener siempre a mano estas guías de trofeos y es que su tamaño está expresamente calculado para que las podáis guardar en la caja de los juegos. Sigue estas sencillas instrucciones para disfrutarlas.



1

SEPARA EL SUPLEMENTO DE LA REVISTA: ten mucho cuidado para no romperlo. Abre la grapa que lo une a la revista y cuando extraigas el suplemento vuelve a cerrarla. Como el suplemento no lleva grapa, podrás separar las hojas fácilmente.

2

SEPARA LAS FICHAS DOBLES: verás que algunas páginas incluyen guías para dos juegos. Para poder guardar cada una en su caja correspondiente, sepáralas por la mitad. Usa unas tijeras o bien remarca el pliegue del papel y sepáralas con cuidado con la mano. Puedes ayudarte de una regla.



3

GUARDA LAS GUÍAS EN LA CAJA: las guías dobles no necesitan que las cortes, simplemente pliégalas en la dirección correcta y ponlas a buen recaudo dentro de la caja del juego. Por supuesto, las guías sencillas también cabrán perfectamente en la caja de su juego correspondiente.





Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con PLAYMANÍA Nº 148